

# Meningsfuld beskæftigelse

Inspirations- og undervisningsmateriale til personalegrupper og teams der arbejder med beskæftigelse for mennesker med udviklingshandicap



# Inspirationsmateriale i tre versioner

I dette materiale finder du tre forskellige onlineforløb til inspiration og udvikling af den socialpædagogiske indsats indenfor beskæftigelses- og aktivitetstilbud for voksne med udviklingshandicap. Materialet er udviklet til personalegrupper og teams, men kan også inspirere til selvstændigt arbejde.

## Deltagerpositioner

Det **korte forløb** omhandler "Deltagerpositioner". Her fokuseres der på hvilke deltagerpositioner den enkelte borger har i beskæftigelsestilbuddet. I dette forløb anbefales det at arbejde i mindre grupper med en forventet tidramme på 20 min.

Følg linket til forløbet her: "[Deltagerpositioner](#)" eller via QR-koden til højre.



## Meningsformationer

Et **2 timers forløb** der omhandler en undersøgelse og drøftelse af hvad der er meningsfuld beskæftigelse eller aktiviteter. I dette forløb stilles spørgsmålet; hvad er meningsfuld beskæftigelse for borgerne? Endvidere faciliteres en analyse af egen praksis samt tilrettelæggelse af nye tiltag med afsæt i fire meningsformationer. I dette forløb anbefales det at arbejde i grupper på max. fem personer. Links til materialet findes her: "[Meningsformationer](#)" eller via QR koden.



## Kapabiliteter

Et **temadagsforløb** hvor der sættes fokus på livskvalitet og kapabiliteter. Forløbet er rammesat til ca. 6 timer. Forløbet indledes med en drøftelse af det pædagogiske arbejde med livskvalitet. Herefter rettes blikket på Martha Nussbaums kapabilitetstilgang og hendes beskrivelse af 10 centrale kapabiliteter. Med afsæt i projektet Omvendtslev formidles eksempler på, hvorledes disse kapabiliteter kan se ud i beskæftigelses- og aktivitetstilbud. Forløbets sidste del sætter fokus på jeres praksis og udvikling af nye tilgange til at styrke eller udvikle borgernes kapabiliteter. Links til materialet findes her: "[Kapabiliteter](#)" eller via QR koden.

